

## Clavier portatif bidirectionnel de type télécommande - Manuel de l'utilisateur

## Introduction

Le REM3 est un élégant clavier portatif bidirectionnel de type télécommande. Il permet l'armement/désarmement indépendant dans tous les modes (armé, nuit, partiel, désarm.) pour les deux partitions, ainsi qu'une rétroaction visuelle et sonore de l'état du système grâce à ses 2 rangées indépendantes de DELs. De plus, le REM3 permet l'affichage de l'état d'armement, que vous soyez à la maison ou non.

## Vue d'ensemble

1. Comment assigner la télécommande au système - voir au verso
2. Comment déverrouiller la télécommande - voir ci-dessous
3. Comment visualiser l'état du système - voir ci-dessous
4. Comment armer/désarmer le système à l'aide des touches d'armement - voir ci-dessous
5. Comprendre la rétroaction de la télécommande - voir ci-dessous (et Rétroaction de la télécommande au verso)
6. Comment activer/désactiver les sorties programmables (p. ex. une porte de garage) à l'aide des touches PGM - voir ci-dessous
7. Comment déclencher des alarmes de panique à l'aide de combinaisons de touches - voir ci-dessous
8. Comment remplacer la batterie - voir au verso

## Vue d'ensemble de la télécommande

## Déverrouiller la télécommande

- Afin d'éviter que les touches soient enfoncées par mégarde, la télécommande se verrouille lorsqu'elle n'est pas utilisée. Appuyer sur la touche Information [i] pendant une sec. pour déverrouiller la télécommande.
- La télécommande se verrouillera de nouveau après cinq secondes d'inactivité.
- Déverrouiller la télécommande pour effectuer toutes actions.

## Visualisation de l'état actuel du système

1. (Obligatoirement à portée du système) Appuyer sur la touche Information [i] pendant une seconde.
2. Appuyer à nouveau sur la touche Information [i] pendant une seconde pour visualiser l'état actuel du système.

## Visualisation du dernier état du système

1. (Peut être hors de la portée du système) Appuyer sur la touche Information [i] pendant une seconde.
2. Le système affichera le dernier état enregistré par la télécommande.

## Rétroaction de la télécommande

L'indicateur d'information affiche la rétroaction de l'état du système et de la télécommande. Voir le tableau de rétroaction au verso.

## Armer/Désarmer le système

1. Appuyer sur la touche Information [i] et la maintenir enfoncée pour déverrouiller la télécommande.
2. Appuyer sur la touche [ARM] (armer), [SLP] (nuit), [STAY] (partiel) ou [OFF] (désac.) pour la partition 1 et/ou la partition 2 jusqu'à la tonalité.
3. Entrer le code d'utilisateur sur la télécommande. Le système est armé/désarmé.

**Note :** Voir le tableau de rétroaction de la télécommande au verso pour une description des rétroactions visuelles et sonores lors de l'armement/désarmement du système.

## Armer/Désarmer le système par touche unique

1. Appuyer sur la touche Information [i] et la maintenir enfoncée pour déverrouiller la télécommande.
2. Appuyer sur la touche [ARM] (armer), [SLP] (nuit), [STAY] (partiel), ou [OFF] (désac.) pour la partition 1 et/ou la partition 2 jusqu'à la seconde tonalité. Le système est armé/désarmé.

**Note :** L'armement/désarmement par touche unique doit être programmé par l'installateur.

## Utiliser les touches PGM

1. Appuyer sur la touche Information [i] et la maintenir enfoncée pour déverrouiller la télécommande.
2. Appuyer sur la touche PGM désirée (1 à 6) et la maintenir enfoncée pendant 3 secondes pour déclencher l'action programmée.
3. Entrer le code d'utilisateur sur la télécommande.

**Note :** Les touches PGM peuvent être programmées pour éviter d'avoir à entrer le code d'utilisateur. Déverrouiller simplement la télécom. et appuyer sur la touche PGM désirée pendant 3 sec. Consulter l'installateur pour plus d'infos.

## Utiliser les combinaisons de touches



1. Appuyer sur la touche Information [i] pour déverrouiller la télécommande.
2. Appuyer sur les 2 touches simultanément ([x] + [✓] ou [●] + [●]) et les maintenir enfoncées.

**Note :** Les combinaisons de touches sont utilisées pour déclencher une action (p. ex. pour alerter le service d'incendie et pour les autres alarmes de panique) sans déverrouiller la télécommande ou entrer un code d'utilisateur. Les combinaisons de touches doivent être programmées par l'installateur.



## Assigner la télécommande au système (À l'aide du clavier)

Si l'installateur ne l'a pas déjà fait, la télécommande doit être assignée au système. Pour l'assigner, suivre les étapes suivantes en utilisant le clavier.

Étape	Action	Description
1	[  ] + [CODE MAÎTRE]	La touche [  ] clignotera. Voyant/touche allumé(e) = utilisateur déjà programmé.
2	[NUMÉRO DE L'UTILISATEUR]	Entrer le numéro de l'utilisateur : 01 à 32
3	[CODE]	Entrer un code de 4 ou 6 chiffres
4	[CONFIRMER LE CODE]	Entrer à nouveau le code de 4 ou 6 chiffres
5	[ASSIGNATION DE LA TÉLÉCOMMANDE]	Appuyer sur la touche information [i] de la télécommande pour l'assigner au système. <b>Important :</b> Pour les systèmes partitionnés, passer à l'étape 6. Pour les systèmes non-partitionnés, retourner à l'étape 2 pour ajouter une autre télécommande ou appuyer sur [EFFACER] pour quitter.
6	[1] et/ou [2] + [ENTRER]	Assigner l'utilisateur à une partition, ou aux deux, et appuyer sur [ENTRER]. Retourner à l'étape 2 ou appuyer sur [EFFACER] pour quitter.

## Rétroaction de la télécommande

Le REM3 fournit une rétroaction visuelle et sonore pour confirmer vos commandes (p. ex. armer ou désarmer), et vous informer de l'état du système ou de la télécommande. Veuillez vous référer aux tableaux suivants pour comprendre ce que la télécommande vous signale.

Action	Rétroaction visuelle (Voyants)	Rétroaction sonore
Armer : Appuyer sur [ARM] (armer) Appuyer sur [SLP] (nuit) Appuyer sur [STAY] (partiel)	Armer / Nuit / Partiel : Allumés	"beep-beep-beep-beep"
Désarmer : Appuyer sur [OFF] (DÉSAC.)	Off : Allumé	"beep-beep"
Déclencher un délai de sortie : Appuyer sur [ARM] (armer) Appuyer sur [SLP] (nuit) Appuyer sur [STAY] (partiel) Appuyer sur [OFF] (uniquement en mode StayD)	Armé / Nuit / Partiel: Clignotent	"beep-beep-beep-beep"

État du système/télécommande	Rétroaction visuelle (Voyants)	Rétroaction sonore
Système en alarme	[i] : Voyant rouge clignote (Voyant Armer clignote également)	"beeeee..." (deux sons & continu)
Télécommande déverrouillée	[i] : Voyant jaune allumé	
Télécommande en attente du code d'accès	[i] : Voyant vert allumé	
Télécommande transmet de l'information au système	[i] : Voyant jaune clignote	
Télécommande ne peut communiquer avec le système	[i] : Voyant rouge clignote rapidement	"beeeee" (3 sec.)
Indicateur de batterie faible de la télécommande	[i] : Voyant rouge clignote	

## Remplacer la batterie

1. Retirer les vis à l'arrière de la télécommande. Enlever le couvercle arrière avec soin pour éviter d'égarder les deux tampons cylindriques de caoutchouc.
2. Tire sur la languette pour enlever la batterie.
3. Insérer la nouvelle batterie dans le porte-piles. S'assurer que le côté positif de la batterie est inséré vers le haut.
4. Mettre le couvercle arrière en place et le fixer avec les vis.

### Garantie

Pour tous les renseignements sur la garantie de ce produit, veuillez vous référer à la Déclaration de garantie limitée qui se trouve sur le site Web au [www.paradox.com/terms](http://www.paradox.com/terms). L'utilisation de ce produit Paradox signifie l'acceptation de toutes les modalités et conditions de la garantie.

REM3 est une marque de commerce ou une marque de commerce déposée de Systèmes de sécurité Paradox Ltée ou de ses sociétés affiliées au Canada, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Pour les renseignements les plus récents concernant l'approbation UL et CE des produits, veuillez visiter notre site Web au [www.paradox.com](http://www.paradox.com).

© Systèmes de sécurité Paradox Ltée, 2008. Tous droits réservés. Spécifications sujettes à changement sans préavis. Un ou plusieurs des brevets américains suivants peuvent s'appliquer : 7046142, 6215399, 6111256, 6104319, 5920259, 5886632, 5721542, 5287111, 5119069, 5077549 et RE39406, et d'autres brevets en instance. Des brevets canadiens et internationaux peuvent aussi s'appliquer.

